

BestLight AG

Objektleuchte Anille_i

Rund, individuell, klar, vielseitig: Anille_i – die attraktive Ringleuchte aus dem Sonderleuchtenbau der BestLight AG besticht durch ihre filigrane und schlichte Form.



Anille_i an Seilpendel in Treppenhaus

Aufbau

Die Anille_i wird geprägt durch die Reduktion auf das Wesentliche sowie der sorgfältigen Auswahl hochwertiger Materialien und effizientester Elektronik. Die nach innengerichtete ringförmige Lichtwirkung zeichnet ein interessantes Lichtspiel in den Raum.

Wartungsfreundlich

Die Anille_i wird optional in wartungsfreundlicher Art mit austauschbaren LED's geliefert. Netzteile können extern und wartungsfreundlich UP oder AP platziert werden.

elektrokomponenten.ch
energie  licht

Einsatzgebiete

Die Anille_i kann als Einzelpendelleuchte in Meetingräumen, Eingangsbereichen oder als Objektleuchte in Kirchen oder Eingangshallen eingesetzt werden.

Eine verspielte Kombination aus unterschiedlichen Durchmessern unterstreicht die Raumarchitektur und stellt Einzigartiges dar.

Technik

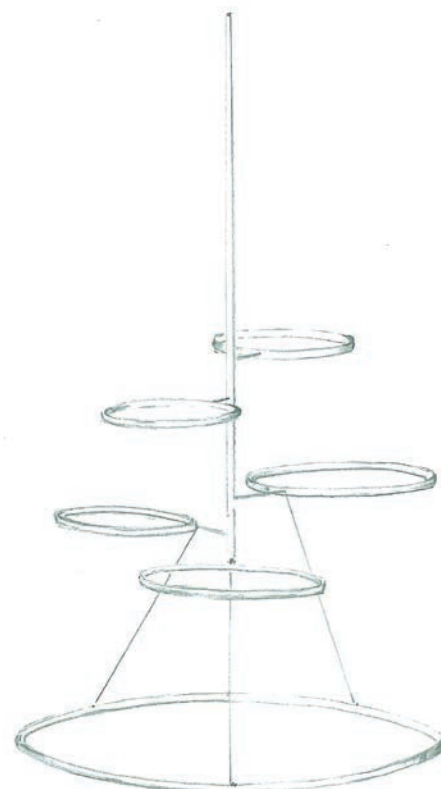
Die Anille_i wird mit LED's neuester Generation ausgestattet – unten die wichtigsten Merkmale der Ausführung mit Weisslicht:

- **Effizienz der LED:** 110lm/W
- **Farbkonstanz:** MacAdam 3
- **Farbwiedergabe:** >RA 90
- **Lebensdauer:** 50000 Std. L80/F20

Vielseitig

Die Anille_i ist erhältlich in Weisslicht, Dynamic White, RGB und RGBW. Die LED's werden von qualitativ hochwertigen Netzteilen angesteuert. Ein zuverlässiges Ansteuern mit allen üblichen Signalen ist Standard.

Die Objektleuchte kann mit verschiedenen Stahlseilvarianten von der Decke gependelt werden. Zur Zeit sind Ausführungen von Durchmesser 600 bis 2500 mm erhältlich. Sondermassen sind auf Anfrage erhältlich.



Spezialaufhängung (Konzeptskizze)

Die BestLight AG bietet auch Sonderlösungen für die Aufhängung bei speziellen Anwendungen, siehe Konzeptskizze.

Kontakt:

BestLight AG, 3422 Kirchberg
Tel. 033 511 25 25, Fax 033 511 25 26
info@bestlight.ch, www.bestlight.ch

BestLight
www.bestlight.ch

